# 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【IT学科】

名古屋未来工科専門学校

| 区分 | 科目名 | 学年 | 必修・選択 | 実務経験 | 内容 | 単位 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 講義 | 情報倫理 | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマー、ネットワークエンジニアとしての実務経験を有す。 | 機器やネットワーク等で様々な情報を扱う際、他者に害を与えるような事がないようにするための身につけるべき倫理を学びます。 | 2 |
| 講義 | ヒューマンインターフェース | 1 | 必修 | スマホアプリ開発やＷｅｂメディア企画開発、ＩｏＴ開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。 | 「人からＰＣへＰＣから人へ」情報のやり取りについて、人間とコンピュータそれぞれの特徴を役割分担して機能させるシステムについて学びます。 | 4 |
| 講義 | システム開発 | 1 | 必修 | スマホアプリ開発やＷｅｂメディア企画開発、ＩｏＴ開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。 | システムを開発するための工程や作業内容、システム技法、ソフトウエアの開発に関する基礎知識を学びます。 | 4 |
| 講義 | ネットワークシステム | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマー、ネットワークエンジニアとしての実務経験を有す。 | 全世界に張りめぐらされるインターネットをはじめとするネットワークの仕組みや技術また、危険の伴うネットワークのセキュリティについて学びます。 | 4 |
| 講義 | データベース | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | 大量のデータを扱う事ができるコンピュータに適したデータベースの基礎から管理システムまでを学びます。 | 2 |
| 実習 | アルゴリズム | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | 結論に至るまでの方法がたくさんある中で、より良い方法を見つけ出し効率よく情報を処理する技術を学びます。 | 3 |
| 実習 | プログラミング | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | アルゴリズムに沿って動作手順を書いていくプログラミング技術を学びます。 | 3 |
| 実習 | スマホアプリ開発Ⅰ | 1 | 必修 | スマホアプリ開発やＷｅｂメディア企画開発、ＩｏＴ開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。 | スマートフォンに欠かせないアプリケーションの開発技術の基礎を学びます。 | 4 |
| 実習 | オフィスアプリケーション実習Ⅰ | 1 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | Word・Excelによる各検定２～１級の合格に必要な文書作成技術及び情報処理技術及びプレゼンテーション技術について学びます。 | 2 |
| 講義 | 疑似言語 | 2 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | 基本情報処理技術者試験に出てくる疑似言語について学びます。 | 2 |
| 講義 | 検定対策講座 | 2 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | 基本情報技術者試験やＩＴパスポート試験等、受験スケジュールに応じた各種検定の受験対策を行います。 | 4 |
| 実習 | データベースプログラミング | 2 | 必修 | システムエンジニア、プログラマー、ネットワークエンジニアとしての実務経験を有す。 | リレーショナルデータベースの一つでもあるMySQLを使用するための言語を学びます。 | 2 |
| 実習 | サーバ構築 | 2 | 必修 | スマホアプリ開発やＷｅｂメディア企画開発、ＩｏＴ開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。 | インターネットを使ってHPを見たり、ネットゲームを行ったりする場合に必要となるサーバを構築する技術を学びます。 | 4 |
| 実習 | オフィスアプリケーション実習Ⅱ | 2 | 必修 | システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。 | ExcelVBA等アプリケーションソフトの複雑な処理や敵機的に行われる作業を簡易なプロクラムによって効率的に使いやすくする技術を学びます。 | 2 |
| 実習 | 卒業制作 | 2 | 必修 | スマホアプリ開発やＷｅｂメディア企画開発、ＩｏＴ開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。 | ２年間の集大成としてグループで卒業制作に挑みます。作品作りだけでなく、グループ作業のノウハウ、仕事をする上でのチーム作業の大切さも学びます。 | 7 |
| 合計 | | | | | | 39 |