

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【IT学科】

名古屋未来工科専門学校

区分	科目名	学年	必修・選択	実務経験	内容	単位
講義	ネットワークシステム	1	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	全世界に張りめぐらされるインターネットをはじめとするネットワークの仕組みや技術また、危険の伴うネットワークのセキュリティについて学びます。	4
講義	データベース	1	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	大量のデータを扱う事ができるコンピュータに適したデータベースの基礎から管理システムまでを学びます。	2
実習	アルゴリズム	1	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	結論に至るまでの方法がたくさんある中で、より良い方法を見つけ出し効率よく情報を処理する技術を学びます。	3
実習	プログラミング	1	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	アルゴリズムに沿って動作手順を書いていくプログラミング技術を学びます。	3
実習	オブジェクト指向プログラミングⅠ	1	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	同じ「モノ」の仲間を一つのグループとして考え、そのグループごとでプログラムを組むことで効率的に作業ができる技術を学びます。	2
実習	オフィスアプリケーション実習Ⅰ	1	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	Word・Excelによる各検定2～1級の合格に必要な文書作成技術及び情報処理技術及びプレゼンテーション技術について学びます。	2
講義	疑似言語	2	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	基本情報処理技術者試験に出てくる疑似言語について学びます。	2
講義	検定対策講座	2	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	基本情報技術者試験やITパスポート試験等、受験スケジュールに応じた各種検定の受験対策を行います。	4
実習	スマホアプリ開発Ⅱ	2	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	1年次に身に付けた技術を生かして、実際に必要とされるアプリケーションを作成します。	4
実習	データベースプログラミング	2	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	リレーショナルデータベースの一つでもあるMySQLを使用するための言語を学びます。	2
実習	WebプログラミングⅡ	2	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	様々なプログラミング言語を学ぶ他、Ajaxの手法を用いたWebアプリケーション開発技術とコンテンツ作りのテクニックを学びます。	2
実習	オブジェクト指向プログラミングⅡ	2	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	このオブジェクト指向プログラミングの技術を使い、実際にプログラミングを行います。	2
実習	オフィスアプリケーション実習Ⅱ	2	必修	システムエンジニア、プログラマーとしての実務経験を有す。	ExcelVBA等アプリケーションソフトの複雑な処理や敵機に行われる作業を簡易なプログラムによって効率的に使いやすくする技術を学びます。	2
実習	卒業制作	2	必修	スマホアプリ開発やWebメディア企画開発、IoT開発業務を中心にデザインエンジニア/プログラマーとして会社を運営しており、情報処理全般の実務経験を有す。	2年間の集大成としてグループで卒業制作に挑みます。作品作りだけでなく、グループ作業のノウハウ、仕事をする上でのチーム作業の大切さも学びます。	7
合計						41